

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



ECO
TRONIC

Перезаряжаемая аккумуляторная водная помпа

МОДЕЛЬ:

ECOTRONIC PLR-500

**ВОДНАЯ ПОМПА-ПОДСТАВКА
ДЛЯ 18,9л. БУТЫЛЕЙ**



Гарантийные обязательства недействительны в случае, когда повреждения вызваны неправильной эксплуатацией прибора или его транспортировкой, а также несоблюдением санитарных норм, проникновения насекомых внутрь изделия. При нарушении правил эксплуатации ремонт производится за счет клиента.

Гарантийный срок эксплуатации - 12 месяцев со дня продажи при соблюдении условий и правил, установленных в паспорте на изделие.

СПЕЦИФИКАЦИЯ

Напряжение	3,8 В
Мощность	3,8 Вт

УСТРОЙСТВО И ОПИСАНИЕ

Пожалуйста, соберите и установите помпу в соответствии с инструкцией.



1. Вставьте носик из нержавеющей стали в верхнюю часть помпы.
2. Вставьте силиконовую трубку в нижнюю часть помпы.
3. Установите помпу на бутылку или на столешницу.
4. При установке ёмкости для воды на помпу вода подается автоматически.
ВАЖНО! Во избежание перелива, перед тем как поставить ёмкость на помпу, убедитесь, что носик расположен над ней!
Чтобы остановить подачу воды, необходимо снять ёмкость с помпы.
5. Для ручной подачи воды ёмкость ставить на помпу-подставку не нужно. Поднесите ёмкость к носику и однократно нажмите на красную кнопку подачи воды. Повторное нажатие кнопки останавливает подачу воды.

ПРЕИМУЩЕСТВА ПЕРЕЗАРЯЖАЕМОЙ ПОМПЫ

- ❖ простая установка помпы на бутылку, проста в обращении, может использоваться дома, в ресторанах, офисах, больницах и т.д.;
- ❖ заряжается от сети с помощью мини-USB шнура;
- ❖ для того, чтобы налить воду, достаточно одного нажатия на кнопку в ручном режиме или установить ёмкость на помпу, тогда вода будет подаваться автоматически;
- ❖ гибкая трубка забора позволяет производить забор воды без остатка;
- ❖ наличие индикатора заряда;
- ❖ помпа изготовлена из безопасных материалов (пластик, пищевой силикон, нержавеющая сталь).

ВАЖНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ

1. Перезаряжаемая водяная помпа-подставка предназначена для установки на 18,9л. бутылки, а также может использоваться на столешнице с удаленным доступом к бутылки.
2. Не подключайте помпу к сети электропитания, колебания напряжения в которой могут выходить за пределы диапазона 180-240В.
3. Храните помпу вдали от раскаленных предметов и не опускайте в воду. Берегите от попадания влаги!
4. Не включайте помпу, если в бутылки нет воды.
5. Не разбирайте помпу на части.
6. Для чистки помпы используйте сухую мягкую ткань.
7. **ВАЖНО:** перед первым использованием промойте трубку забора воды чистой водой.
8. Не позволяйте детям играть с помпой!
9. Не ставьте помпу на полку, в тумбочку и др. места, где нет достаточной вентиляции. Это может привести к перегреву и порче мотора.

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

1. Помпы поставляются с зарядом аккумулятора более 70%, при неиспользовании помпы в течении месяца, заряд аккумулятора сохраняется. Если хранение составляет более месяца, то перед началом эксплуатации помпы аккумулятор необходимо перезарядить. Аккумулятор считается разряженным, если его заряд менее 50%.

Не заряжайте помпу больше 2-х часов, т.к. это может привести к повреждению аккумулятора!

2. Аккумулятор не может храниться при высокой температуре окружающей среды.

Температура хранения водяной помпы от -10 °С до +35 °С.

Если температура хранения перезаряжаемой помпы выше +35 °С, это приводит к порче аккумулятора.
Относительная влажность воздуха в помещении должна быть <65%.

ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

ВАЖНО. Вовремя заряжайте аккумулятор!

Когда в процессе эксплуатации водяной помпы аккумулятор разрядится, т.е. индикатор будет светло-красного цвета, необходимо его зарядить. Для этого подсоедините помпу к мини-USB шнуру и подключите к сети. Во время процесса зарядки индикатор горит красным цветом, когда аккумулятор полностью заряжен, индикатор загорится зеленым цветом. В среднем процесс зарядки длится около 2 часов.

Пока идет процесс зарядки аккумулятора, помпой пользоваться нельзя!

Перед тем как продолжить пользоваться водяной помпой, после полной зарядки аккумулятора, обязательно отсоедините мини-USB шнур от сети и помпу от шнура!